

Beer Pong

REGLER

§1 SPELARNÄ

Regel 1.1 Varje lag ska bestå av två spelare

Regel 1.2 Samma spelare som påbörjat matchen måste fullfölja matchen

Regel 1.3 Ersättare är endast tillåtet vid akut skada och måste tillåtas av motståndarlaget.

§2 MUGGAR

Regel 2.1 Varje lag har 10 muggar som de själva ansvarar för

Regel 2.2 Vid matchstart ska muggarna placeras i en pyramid-formation, med 4 muggar längst bak.

Regel 2.3 Muggarna ska placeras kant i kant

§3 DRYCK

Regel 3.1 Varje lag ska fördela (minst) 66 cl öl jämnt i sina muggar

Regel 3.2 Vid träff måste det försvarande laget förtära ölen innan nästa omgång kan påbörjas

Regel 3.3 Det är upp till respektive lag att bestämma vem som förtär en muggs innehåll

§4 STANCE

Regel 4.1 Vid kast (även kallat anfall) måste spelaren ha båda fötterna i marken

Regel 4.2 Anfallande spelare får aldrig ha någon kroppsdel över bordskanten

Regel 4.3 Försvarande lag är fria att stå var de önskar på sin sida

§5 SERVING

Regel 5.1 En spelare från vardera lag utses för att göra upp om serven. Samtidigt och med bibehållen ögonkontakt ska spelarna kasta en varsin boll och försöka att träffa motståndarlagets mugg. Det lag som först träffar en mugg vinner serven.

§6 KAST

Regel 6.1 Varje lag kastar två bollar per omgång, en per spelare

Regel 6.2 Bollen är i spel efter att bollen lämnat handen. Detta förutsätter att en kaströrelse har inletts

§6.1 LUFTKAST

Regel 6.1.1 Ett luftkast utförs genom att bollen kastas direkt mot en mugg, utan att först studsas i bordet

§6.2 STUDSKAST

Regel 6.2.1 Ett studskast utförs genom att bollen studsas i bordet innan den träffar en mugg

Regel 6.2.2 Efter studs får det försvarande laget blockera bollen på valfritt sätt

§7 POÄNG

Regel 7.1 En boll räknas som sänkt om den landar i försvarande lags mugg

Regel 7.2 Om en boll välter en mugg så är muggen död. Avsiktlig omkullkastning är emellertid inte tillåtet.

Regel 7.3 Om ett lag välter en av sina egna muggar så är muggen död.

Regel 7.4 Om ett luftkast träffar en mugg så ska muggens innehåll förtäras och muggen tas bort

Regel 7.5 Om ett studskast träffar en mugg så ska muggen, samt av försvarande lag valfri mugg, förtäras och tas bort.

§8 FÖRSVAR

Regel 8.1 om anfallande lag träffar en mugg är det det försvarande lagets ansvar att dricka innehållet och ta bort muggen

Regel 8.2 Försvarande lag har möjlighet att hålla över öl från en träffad mugg till en annan mugg som kan drickas i valfri takt. Denna mugg blir dock en del av spelet och vid träff av denna mugg förloras matchen.

Regel 8.3 Om försvarande lag blockerar ett luftkast räknas bollen som sänkt

§9 BALLS-BACK

Regel 9.1 Om anfallande lag träffar båda sina kast återfås bollarna och anfallande lag får kasta igen. Detta fortsätter tills en spelare missar sitt kast

§10 ROLLBACK

Regel 10.1 Om en kastad boll rullar tillbaka till anfallande lags planhalva utan att nudda marken får bollen kastas om. Bollen måste dock kastas bakom ryggen

§11 RE-RACK

Regel 11.1 Varje lag har rätt att be om en re-rack per match. En re-rack innebär att försvarande lags muggar ställs i en för det anfallande laget vald formation.

Regel 12.2 Varje lag ansvarar för nyttjandet av sin re-rack

§12 PSYKNINGAR

Regel 12.1 Försvarande lag får psyka och distrahera anfallande lag, dock ej verbalt.

Regel 12.2 Om psykning påverkar bollens bollbana räknas bollen som sänkt och försvarande lag tömmer valfri mugg på öl

§13 SLUT PÅ MATCHEN

Regel 13.1 Matchen är slut när endera lag har sänkt samtliga tio av motståndarlagets muggar. Det andra laget får dock en chans att träffa resterande muggar. Spelarna kastar tills de missar. Om båda spelare missar sitt kast förlorar de matchen. Om de lyckas träffa resterande muggar går matchen till övertid.

§14 ÖVERTID

Regel 14.1 Vid övertid ska respektive lag ställa upp 3 nya muggar längst fram i triangeln på bordet. Därefter gäller ordinarie regler.

Regel 14.2 Det lag som först träffade motståndarens alla muggar börjar kasta

Regel 14.3 Det finns ingen begränsning på hur många övertid det kan bli

§15 UTMOMSTÅENDE FAKTORER

Regel 15.1 I de fall där utomstående faktorer påverkar ett kast kastas bollen om

§16 SÄKERHET

Regel 16.1 Om en spelare utgör en fara för sig själv eller andra, inte kan uppföra sig eller om spelaren i fråga vägrar att lyda regler så ska spelaren omedelbart diskvalificeras.

